

Sportinformatik 2016



11. Symposium der dvs Sportinformatik

14.-16. September 2016

Institut für Sportwissenschaft
Otto-von-Guericke Universität Magdeburg

Call for Paper

Der Hauptschwerpunkt dieser Veranstaltung ist die Entwicklung und Anwendung von Sensoren im Sport. Ein weiterer Schwerpunkt wird die Nutzung der Virtuellen Realität im Sport und in der Sportwissenschaft sein. Wir laden außerdem ein, Beiträge zu folgenden Schwerpunkten einzureichen:

- Feedbacksysteme,
- Beitrag der Sportinformatik zur Sportgeräteentwicklung,
- Bild- und Videoverarbeitung und -analyse,
- Digitale Spiele und Serious Games (im Sport),
- Datenaufnahme und Datenanalyse.

Deadlines

| | |
|---------------------------------------|---------------|
| Ende der Abstracteinreichung | 15. Juni 2016 |
| Bekanntgabe der Annahme des Abstracts | 30. Juni 2016 |
| Ende Frühbucherermäßigung | 31. Juli 2016 |

Weitere Informationen zum Symposium, Anmeldung, Vorlagen für Abstracteinreichung, usw. online unter:

www.sportinformatik2016.ovgu.de/



OTTO VON GUERICKE
UNIVERSITÄT
MAGDEBURG

HW

FAKULTÄT FÜR
HUMANWISSENSCHAFTEN

