

Stellenausschreibung

Reg.-Nr. 195/2024

Fristende 31.10.2024



Die Friedrich-Schiller-Universität Jena ist eine traditionsreiche und forschungsstarke Universität im Zentrum Deutschlands. Als Volluniversität verfügt sie über ein breites Fächerspektrum. Ihre Spitzenforschung bündelt sie in den Profillinien Light – Life – Liberty. Sie ist eng vernetzt mit außeruniversitären Forschungseinrichtungen, forschenden Unternehmen und namhaften Kultureinrichtungen. Mit über 17.000 Studierenden und mehr als 10.000 Beschäftigten prägt die Universität maßgeblich den Charakter Jenas als weltoffene und zukunftsorientierte Stadt.

Am Institut für Sportwissenschaften im Arbeitsbereich Bewegungs- und Sportpsychologie ist zum 01.01.2025 eine Stelle als

Informatiker:in/ Spieleentwickler:in

in Vollzeit (100% / 40 Wochenstunden) befristet bis zum 31.12.2026 zu besetzen.

Werden Sie Teil eines interdisziplinären Teams und tragen Sie maßgeblich zum Erfolg eines Projekts im Rahmen der Momentum Förderung der VolkswagenStiftung bei. Das Ziel des Projekts besteht darin, ein neues Paradigma in Virtual Reality (VR) zu entwickeln und anzuwenden, um antizipative Prozesse in dynamischen, sozialen Interaktionen in Echtzeit zu erforschen.

Ihre Aufgaben:

- Entwicklung interaktiver Avatare und entsprechender 3D-Umgebungen für Forschung in VR
- Analyse und Verarbeitung kinematischer Daten, um Avatare in VR zu animieren
- Unterstützung beim Aufbau eines erstklassigen VR Labors
- Beitragen zur Entwicklung von Experimenten zur Untersuchung motorischer, perzeptueller und kognitiver Prozesse in dyadischen Interaktionen in VR
- Durchführung interdisziplinärer, experimenteller Forschung, um die Antizipationsforschung signifikant weiterzuentwickeln
- Unterstützung bei der Publikation wissenschaftlicher Artikel in internationalen, peer-reviewed Zeitschriften

Ihr Profil:

- Ein abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium (Master oder vergleichbar) vorzugsweise im Bereich Informatik, Spieleentwicklung oder einem verwandten Fachgebiet
- Ausgezeichnete Kenntnisse und Erfahrung mit 3D-Engines (e.g. Unreal Engine, Unity 3D)
- Erfahrung mit Animationssoftware und 3D-Modelling
- Exzellente Programmierkenntnisse
- Erfahrung in Forschungsprojekten ist wünschenswert
- Ausgeprägtes Interesse an der Durchführung von Verhaltensforschung in VR
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Begeisterung für Forschung und die Mitarbeit in einem interdisziplinären Forschungsteam

Unser Angebot:

- Vergütung nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L) entsprechend den persönlichen Voraussetzungen nach Entgeltgruppe 13 inklusive einer tariflichen Jahressonderzahlung
- ein spannendes Tätigkeitsfeld mit Gestaltungsspielraum
- sehr gute Laborausstattung und Forschungsinfrastruktur
- Nebenleistungen z.B. Vermögenswirksame Leistungen, betriebliche Altersvorsorge (VBL)

- Vergütung nach den Bestimmungen des Tarifvertrages für den öffentlichen Dienst der Länder (TV-L) entsprechend den persönlichen Voraussetzungen bis zur Entgeltgruppe 13
- 30 Tage Erholungsurlaub im Kalenderjahr zuzüglich zwei arbeitsfreie Tage am 24. und 31.12

Die Stelle ist zunächst befristet für zwei Jahre, eine anschließende Vertragsverlängerung ist möglich.

Schwerbehinderte Menschen werden bei gleicher Eignung, Befähigung und fachlicher Qualifikation bevorzugt berücksichtigt.

Haben wir Ihr Interesse geweckt? Dann bewerben Sie sich bis zum **31.10.2024** über unser Onlineformular.

[Online Bewerbung](#)



Bitte beachten Sie unsere Bewerberhinweise und Informationen zur Erhebung personenbezogener Daten unter: [Datenschutz und Hinweise für Bewerber:innen](#)