






Neue Medien in der Sportwissenschaft

Aktuelle Projekte








Frederik Borkenhagen
Deutsche Vereinigung für Sportwissenschaft

22. AGSB-Jahrestagung 2001, Halle (Saale) 21-23, 2001







Neue Medien in der Sportwissenschaft

-  EDV in der sportwissenschaftlichen Ausbildung
-  Multimediale Lehr-Lern-Programme
-  Virtuelle Universität
-  Fachinformation
-  Sportjournalistik

EDV in der sportwissenschaftlichen Ausbildung

-  Seminare/Übungen in Diplomstudiengängen
-  Wissenschaftliches Arbeiten
-  Sportinformatik
-  Standard-Software, anwendungsspezifische Software
-  Literatur-/Datenbank-/WWW-Recherchen
-  DTP, Bildverarbeitung, Grafik, Animation
-  Programmierung (z.B. Java, Macromedia Director)

Multimediale Lehr-Lern-Programme

-  Bewegungs- und Trainingswissenschaft
-  Sportinformatik
-  FVIS (http://www.dshs-koeln.de/train/FVIS/FVIS_home.htm)
-  Uni OI (Rockmann): HyLLiS (<http://134.106.30.34/HyLLiS>)
RACE (<http://www.uni-oldenburg.de/sport/bww/index.html>)
-  TUD (Wiemeyer): KSP, Neuronale Netze, Biomechanik
-  BMBF-Antrag „Neue Medien in der Bildung“

Multimediale Lehr-Lern-Programme

Entwicklung internet-basierter Lehr-Lern-Module für die Bewegungs- und Trainingswissenschaften und deren Implementation in das sportwissenschaftliche Grundstudium

Themenbereiche: motorisches Lernen und motorische Kontrolle, Biomechanik, Techniktraining, Kraft-, Beweglichkeits-, Ausdauertraining

Projektphase 1:

Erarbeitung von Inhalten und Struktur der Themenfelder

Projektphase 2:

Programmierung der Lehr-Lern-Module mit Unterstützung des Autoren-systems „ART-Web“; Generierung interaktiver multimedialer Simulationen

Projektphase 3:

Implementation der Module in das grundständige Studium





Multimediale Lehr-Lern-Programme

Einsatz im sportwissenschaftlichen Grundstudium
an 10 Hochschulen ab WS 2002/03; Evaluation








Konsortialführung: Sportwissenschaftliches Institut
der Universität des Saarlandes,
Prof. Dr. Reinhard Daug, Dr. Christoph Igel

Projektpartner: DSHS Köln, U Bonn, U Bremen,
U Frankfurt/Main, U Dortmund, U Gießen, U Leipzig,
U Münster, U Oldenburg





Virtuelle Universität


-  Projektseminare
-  Vortragsveranstaltungen, Kongresse
-  ITES (<http://www.uni-saarland.de/ites>)
-  Uni Saarland: „Methoden der Sportwissenschaft“
(<http://www.uni-saarland.de/fak5/swi/alles/lehre/methoden>)

Fachinformation

-  Online-Publikationen (E-Journals, Diss Online)
-  Datenbanken
-  Fachportale
-  ITES (<http://www.uni-saarland.de/ites>)
-  IAT (<http://www.sponet.de>; <http://www.sport-iat.de>)
-  dvs (<http://www.sportscience.de>)
-  BISp: Marktplatz Sport

Sportjournalistik

-  Seminare, Projekte, Berufserkundungen, Praktika
-  Medieneinsatz im klassischen Feld (TV, Radio, Print)
-  Medieneinsatz in neuen Umgebungen (Online, Web)
-  Crossover

-  DSHS Köln (Seifriz/Spitzenpfeil): Simulations- und Optimierungsrechnungen für den Alpinen Skirennlauf (<http://www.dshs-koeln.de/train/HTML/Forschung/Forschung.htm>)